

Rekneskapssamandrag nummer

Revisjonsinstruks på side 2

1. Grunnopplysningar			
Søknadsnummer		Organisasjonsnummer	
Veg-/parsellnr.	Vegnamn	Vegklasse	Tal på interessentar
Formann/kontaktperson			
Tilskot ønskjast utbetalt til		Skogfondskontonr.	Vegforening: Bankkontonr.
Adresse		Postnr.	Poststad

2. Arbeid/Kostnadsart			
Arbeid utført i perioden: (dag md. år)			
		til	
Nyanlegg	m	kr	
Ombygging	m	kr	
Bru (over 3 m)	Spenn: m	kr	
Sum kostnader	Tidl. kostn.	+	=
<input type="checkbox"/> Veganlegget er fullført og omfattar	m nyanlegg	m ombygging	stk. bru
<input type="checkbox"/> Arbeidet held fram			
Stad og dato	Underskrift skogeigar/formann		

3. Revisjon og anvisning av tilskot

		Skogbruksansvarleg i kommunen
Veganlegget er løyvd tilskot med	% inntill	kr
+ tilleggsøyving		+ kr
- tidlegare utbetalt tilskot		- kr
= atståande tilskot		= kr
Veganlegget er synfart og godkjend i vegklasse		
Rekneskapen er revidert		
Godkjent total anleggssum		kr
Godkjend tilskotsgrunnlag på dette rekneskapsskjema		kr
Tilskot utbetalt med		kr
Resten er løyvd tilskot trekkjast inn med		kr

Rettleiing

Instruks for revisjon av rekneskap for skogveganlegg som har teke imot NMSK tilskot:

1. Rekneskapen skal reviderast av skogbruksansvarleg i kommunen og/eller revisor.
2. Det må føreliggje rekneskapsbok (kassadagbok) som førast etter fullstendig vedlegg. Vedlegga må være nummererte.
3. Utgifter som ikkje kan takast med i rekneskapen for eit anlegg er mellom anna: Utgifter til vedlikehald, renter for lån av anleggskapital og innkjøp av maskinar
4. Revisor merker i kassadagboka dei postar som er med i samandraget og merker på same måte dei vedlegga som er nytta som legitimasjon. Dermed sikrar ein seg at vedlegg som er brukt som legitimasjon tidligare ikkje kjem med på nytt i eit anna samandrag.

Forklaring til utfylling

Søknadsnummer er det søknadsnummer vedkommande veg har fått på søknadsskjema; LDIR-903.

Angje nummer for rekneskapssamandraget fortløpande.

Vegnummer er det nummer vegen har fått tildelt på søknadsskjema; LDIR-903.